



INFORMAÇÃO-PROVA – PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA
TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

2021

2.º Ciclo do Ensino Básico – 6.º ano

Prova 66

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do final do 2.º ciclo do ensino básico da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC), a realizar em 2021, nomeadamente:

1. Objeto de avaliação
2. Caracterização da prova
3. Material
4. Duração

Os critérios gerais de classificação serão publicados antes da realização da prova, em simultâneo com as instruções de realização.

1. Objeto de avaliação

A prova tem por referência o programa e as aprendizagens essenciais da disciplina de TIC do Ensino Básico e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os domínios seguintes:

| Domínios | Aprendizagens Essenciais |
|--|---|
| Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais | <ul style="list-style-type: none">• Ter consciência do impacto das Tecnologias de Informação e Comunicação na sociedade e no dia a dia;• Compreender a necessidade de práticas e comportamentos seguros de utilização das aplicações digitais e de navegação na Internet;• Conhecer e adotar regras de ergonomia subjacentes ao uso de computadores e/ou outros dispositivos eletrónicos;• Entender as regras para criação e utilização de palavras-chave seguras; |
| Investigar e pesquisar | <ul style="list-style-type: none">• Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa;• Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver;• Analisar criticamente a qualidade da informação; |
| Domínios | Aprendizagens Essenciais |

| | |
|-----------------------|---|
| Colaborar e comunicar | <ul style="list-style-type: none"> • Identificar diferentes meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração; • Utilizar diferentes meios e aplicações que permitam a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados; • Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados. |
| Criar e inovar | <ul style="list-style-type: none"> • Conhecer as potencialidades de aplicações digitais de iniciação à organização e tratamento de dados; • Utilizar ambientes de programação para interagir com robots e outros artefactos tangíveis; • Produzir e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados. |

2. Caraterização da prova

A prova é escrita/prática é cotada para 100 pontos e está dividida em duas partes:

- Parte 1 - resolvida nas folhas da prova;
- Parte 2 - resolvida no computador;

Parte 1 (30 pontos): Responder a perguntas do tipo:

- Verdadeiro e Falso;
- Escolha múltipla;
- Preenchimento de espaço;
- Resposta curta;

Parte 2 (70 pontos): Realizar tarefas no computador utilizando os seguintes programas:

- Word;
- Powerpoint;

3. Material

- Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta;
- Computador com o Office instalado (a ser disponibilizado pela escola);

4. Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.